

# Forschungspraktikum

## (300h)

An der Abteilung kognitive Psychologie, Wahrnehmung und Methodenlehre ist per sofort ein Forschungspraktikum zum Thema «Eigenbewegung und Lernen in Virtual Reality» zu vergeben. Das Forschungsprojekt untersucht den Einfluss von aktiver Eigenbewegung im Vergleich zu passiver Eigenbewegung auf das Lernen in Virtual Reality.

Im Rahmen dieses Projekts ist es möglich, Erfahrungen in verschiedenen Forschungstätigkeiten zu sammeln. Das Praktikum ermöglicht ebenfalls, Einblick in den Umgang mit Virtual Reality zu erhalten. Die Hauptaufgabe im Praktikum umfasst die Datenerhebung, d.h. Testung der Versuchspersonen mittels Virtual Reality. Zudem besteht die Möglichkeit, bei der Aufbereitung sowie Auswertung der Daten mitzuwirken.

Erwartet wird eine aktive Mitarbeit am Forschungsprojekt, Zuverlässigkeit, Selbstständigkeit und Flexibilität. Das Praktikum bietet einen Einblick in die aktuelle Forschung und den Bereich der Virtual Reality, sowie die Möglichkeit zur eigenen Interessenssetzung.

Interessenten können sich direkt bei Michael Rihs ([michael.rihs@unibe.ch](mailto:michael.rihs@unibe.ch)) melden. Beginn des Praktikums ist per sofort oder nach Absprache. Bei weiteren Fragen, bitte Kontakt mit Michael Rihs aufnehmen.