



^b
**UNIVERSITÄT
BERN**

Phil.-hum Fakultät

Institut für Psychologie

**Kognitive Psychologie,
Wahrnehmung und Methodenlehre**

Gliederung der Lehrveranstaltungen in Module

Die Lehrveranstaltungen in der Abteilung Kognitive Psychologie, Wahrnehmung und Methodenlehre gliedern sich im Master in die drei Module „Grundlagen“, „Anwendung“ und „Methoden“. Studierenden im Hauptbereich wird der Besuch von mindestens einer Lehrveranstaltung aus den drei Modulen empfohlen. Obligatorisch ist die Abdeckung von zwei der drei Module. Einige Veranstaltungen können wahlweise in einem der Module angerechnet werden. Auf den folgenden Seiten finden Sie eine Übersicht der Veranstaltungen und deren Zugehörigkeit zu den drei Modulen.

Herbstsemester 2023

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Affektive Neurowissenschaften (423641)	X		
Einführung in die Programmierung mit MATLAB (26860)			X
Evaluation (445848)		X	X
Forschungsatelier (9500)	X		X
Klinische Neuropsychologie bei Patienten in der Entwicklung (435378)	X	X	
Kognitive Psychologie und Wahrnehmung - aktuelle Forschung (7667)	X		
Mensch und Maschine im Kontext von Rehabilitation (485198)	X	X	
Psychologie in der Krise? Replikationen und Reformbewegungen in der psychologischen Wissenschaft (481938)			X
Schmerzgedächtnis (484068)	X		
Wie die Welt in unserem Kopf entsteht: Theorien der visuellen Wahrnehmung (484072)	X	X	X
Zwischen Lernen und Erinnern (483775)	X		

Veranstaltungen ohne Modulzugehörigkeit:

Folgende Veranstaltungen können in keinem der drei Module angerechnet werden:

- Lab-Meeting (Beat Meier)
- Forschungskolloquium experimentelle Neuropsychologie

Frühlingssemester 2023

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Affektive Neurowissenschaften (423641)	X		
Cyberpsychologie (457261)	X		
Designen und Planen von Experimenten im Bereich Kognitiver und Sozialer Neurowissenschaft (478838)			X
Data Science für Psychologen (482207)	X	X	X
Einführung in die Elektroenzephalographie: Theorie und Anwendungsmöglichkeiten in Klinischen und Sozialen Neurowissenschaften. (434879)			X
Emotionsregulation (481407)	X		
Forschungsatelier (9500; Fortführung aus HS21)	X		X
Kognitive Psychologie und Wahrnehmung - aktuelle Forschung (7667)	X		
Nicht-parametrische statistische Verfahren: Grundlagen, exakte Tests und Anwendungen in R (466057)			X
Programmierung mit MATLAB: Fortgeschrittenen Kurs (101827)			X

Veranstaltungen ohne Modulzugehörigkeit:

Folgende Veranstaltungen können in keinem der drei Module angerechnet werden:

- Lab-Meeting (Beat Meier)
- Forschungskolloquium experimentelle Neuropsychologie

Herbstsemester 2022

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Creating Virtual Reality: Einführung in die 3D-Modellierung und Spieleprogrammierung (478414)			X
Einführung in die Programmierung mit MATLAB (26860)			X
Evaluation (445848)		X	X
Forschungsatelier (9500)	X		X
Hirn und Sprache (478124)	X		
Klinische Neuropsychologie bei Patienten in der Entwicklung (435378)	X	X	
Kognitive Psychologie und Wahrnehmung - aktuelle Forschung (7667)	X		
Langeweile und Aufmerksamkeit: Forschungsfragen, Forschungsdesign und Forschungsprozess (478976)	X		
Object recognition in man and machine: Neurone, Netzwerke, Gehirne (478176)	X	X	X
Phantoms in the Brain (477877)	X		
Wahrnehmung, Täuschung, Manipulation (478174)	X		
Was ist Bewusstsein? (477430)	X		

Veranstaltungen ohne Modulzugehörigkeit:

Folgende Veranstaltungen können in keinem der drei Module angerechnet werden:

- Lab-Meeting (Beat Meier)
- Forschungskolloquium experimentelle Neuropsychologie

Frühlingssemester 2022

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Cyberpsychologie (457261)	X		
Maschinelles Lernen in der kognitionspsychologischen Forschung (476161)	X	X	
Einführung in die Programmierung mit MATLAB (26860)			X
Nicht-parametrische statistische Verfahren: Grundlagen, exakte Tests und Anwendungen in R (466057)			X
Einführung in die Elektroenzephalographie: Theorie und Anwendungsmöglichkeiten in Klinischen und Sozialen Neurowissenschaften. (434879)			X
Neurobiologische Grundlagen von Theorien des Bewusstseins (474499)	X		
Kognitive Psychologie und Wahrnehmung - aktuelle Forschung (7667)	X		
Forschungsatelier (9500; Fortführung aus HS21)	X		X

Veranstaltungen ohne Modulzugehörigkeit:

Folgende Veranstaltungen können in keinem der drei Module angerechnet werden:

- Lab-Meeting (Beat Meier)
- Forschungskolloquium experimentelle Neuropsychologie

Herbstsemester 2021

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Computational Visual Neuroscience (458581)	X		
Creating the World: Grafik, Design und Animation in 3D (inkl. Einführung in die 3D-Modellierung) (471747)		X	
Evaluation (445848)		X	X
Forschungsatelier (9500)	X		X
Kognitive Psychologie und Wahrnehmung - aktuelle Forschung (7667)	X		
Maschinelles Lernen, künstliche Intelligenz und Gesellschaft (455048)	X	X	
Towards a perfect mind: Optimizing cognition (471661)	X		

Veranstaltungen ohne Modulzugehörigkeit:

Folgende Veranstaltungen können in keinem der drei Module angerechnet werden:

- Lab-Meeting (Beat Meier)
- Forschungskolloquium experimentelle Neuropsychologie
- Seminararbeit Kognitive Psychologie, Wahrnehmung und Methodenlehre

Frühlingssemester 2021

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Cyberpsychologie (457261)	X		
Nichtparametrische statistische Verfahren, Grundlagen und Anwendungen in R (466057)			X
Neurobiologie des Wohlfühlens (468665)	X	X	
Kognitive Psychologie und Wahrnehmung - aktuelle Forschung (7667)	X		
Einführung in die Elektroenzephalographie: Theorie und Anwendungsmöglichkeiten in Klinischen und Sozialen Neurowissenschaften. (434879)			X
Forschungsatelier (9500)	X		X

Veranstaltungen ohne Modulzugehörigkeit:

Folgende Veranstaltungen können in keinem der drei Module angerechnet werden:

- Lab-Meeting (Beat Meier)
- Seminararbeit Kognitive Psychologie, Wahrnehmung und Methodenlehre

Herbstsemester 2020

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Absichten erinnern und vergessen (466492)	X		
Forschungsatelier (9500)	X		X
Klinische Neuropsychologie bei Patienten in der Entwicklung (435378)	X	X	
Kognitive Psychologie und Wahrnehmung - aktuelle Forschung (7667)	X		
Kritisches Denken (466537)	X		
Evaluation (445848)		X	X
Neurogenese im erwachsenen menschlichen Hirn (466209)	X		

Veranstaltungen ohne Modulzugehörigkeit:

Folgende Veranstaltungen können in keinem der drei Module angerechnet werden:

- Lab-Meeting (Beat Meier)
- Seminararbeit Kognitive Psychologie, Wahrnehmung und Methodenlehre

Frühlingssemester 2020

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Computational Visual Neuroscience (458581)	X		
Cyberpsychologie (457261)	X		
Experimentalpsychologisches Forschungslabor: MATLAB für Fortgeschrittene (101827)			X
Forschungsatelier (9500)	X		X
Kausalität im Kopf und in der Welt (458785)	X		
Kognitive Psychologie und Wahrnehmung - aktuelle Forschung (7667)	X		
Kognitive Verzerrungen (457333)	X		
Mind Over Genes: Wie verändern Gedanken und Umwelteinflüsse unsere Genexpression? (457020)	X		
Motivation im Alltag: Markt und Marken (457879)		X	

Veranstaltungen ohne Modulzugehörigkeit:

Folgende Veranstaltungen können in keinem der drei Module angerechnet werden:

- Lab-Meeting (Beat Meier)
- Seminararbeit Kognitive Psychologie, Wahrnehmung und Methodenlehre

Herbstsemester 2019

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Bewusstes und unbewusstes Arbeitsgedächtnis (453992)	X		
Desirable Difficulties (453820)	X	X	
Maschinelles Lernen, künstliche Intelligenz und Gesellschaft (455048)	X	X	
Evaluation (445848)			X
Experimentalpsychologisches Forschungslabor: Einführung in die Programmierung mit MATLAB (26860)			X
Wahrnehmung und Denken (454118)	X		

Veranstaltungen ohne Modulzugehörigkeit:

Folgende Veranstaltungen können in keinem der drei Module angerechnet werden:

- Forschungsatelier
- Kognitive Psychologie & Wahrnehmung – aktuelle Forschung
- Lab-Meeting (Beat Meier)

Frühlingssemester 2019

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Dimensionen der Wahrnehmung (450907)	X		
Experimentalpsychologisches Forschungslabor: Einführung in die Programmierung mit MATLAB (26860)			X
Hippocampale Gedächtnisformation (450155)	X		
Maschinelles Lernen (452113)			X
Einführung in die Elektroenzephalographie: Theorie und Anwendungsmöglichkeiten in Klinischen und Sozialen Neurowissenschaften. (434879)			X
Motivation, Macht und Marken – wie unser soziales Motivsystem die Weltwirtschaft prägt (452394)		X	

Herbstsemester 2018

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Bessere Forschung machen - Replikationen, Reproduzierbarkeit und Open Science (446017)			X
Evaluation (445848)			X
Fantasie, Realität und Wahrnehmung (12258)	X		
Kognitive Funktionen von Schlaf (443276)	X		
Methoden der Wahrnehmungspsychologie (443276)			X
Moderation, Mediation und bedingte Prozessanalyse: Grundlagen und Erweiterungen (102229)			X
Motivationale Fundierung der Kognition (435690)	X		
The digitized brain: Einfluss der Digitalisierung auf kognitive Leistungen (445611)	X		

Frühlingssemester 2018

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Embodied Aesthetics: Körper, Psyche und die ästhetische Erfahrung (441104)	X		
Experimentalpsychologisches Forschungslabor: MATLAB für Fortgeschrittene (101827)			X
Fortgeschrittene Analyseverfahren der experimentalpsychologischen Forschung (441672)			X
Kreativität und Innovation (441158)		X	
Methodenseminar: Einführung in die Elektroenzephalographie: Theorie und Anwendungsmöglichkeiten in Klinischen und Sozialen Neurowissenschaften. (434879)			X
Neuronale Korrelate von Bewusstsein (441665)	X		

Herbstsemester 2017

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Experimentalpsychologisches Forschungslabor: Einführung in die Programmierung mit MATLAB (26860)			X
Fortgeschrittene statistische Datenanalyse mit R (inkl. Einführung in R) (399741)			X
Informationstechnologien und Psychologie: Neue Perspektiven (435846)		X	
Informationsverarbeitung im visuellen System des Menschen (435739)	X		
Innovation und Kreativität (429331)		X	
Motivationale Fundierung der Kognition (435690)	X		
Vom Labor zum Markt - Anwendungen, Chancen und Risiken (41628)		X	

Frühlingssemester 2017

	Grundlagen	Anwendung	Methoden
Angewandte Kognitionspsychologie: Marken, Konsum und Image (429360)		X	
Computational Visual Neuroscience (429339)	X		
Experimentalpsychologisches Forschungslabor: MATLAB für Fortgeschrittene (101827)			X
Innovation und Kreativität (429331)		X	
Zeit & Psyche (429335)	X		